

『帰り道は危険がいっぱい』 X68000マニュアル補足

キー操作についての補足

マニュアル上で書かれた、リターンキーで行われる機能はENTERキーでも同様に行うことができます。

起動法についての補足

★HELPキーを押しながら起動すると15KHzのモードでゲームが作動します。

(ゲーム中のコマンド選択でも変更可能です。)

※15KHz対応のモニターでなければ正常に表示されません。

●ゲームのオープニングを見ずに、すぐにゲームをしたい場合はディスクAをドライブ0に、ディスクDをドライブ1に入れて起動してください。ディスクAを読み込んだ後、メッセージが出ますので指示に従って、ドライブ0のディスクAをディスクCに入れ替えてください。

★ゲームのセーブはディスクCに行われますので、ディスクCにライトプロテクトシールを貼らないでください。

アイテムの表示について

X68000版では、「使う」コマンドを選択したときにアイテムが一画面に収まらない場合は、アイテム一覧の上に出る、NEXT(BACK)の表示にカーソルを合わせてスペースキーを押すことで次画面の表示に切り替え、アイテムを選択できるようになっています。(持てるアイテムの総量は20個までです。)

YES/NOの選択について

X68000版では、メッセージ中にYES/NOの選択がある場合には、コマンド表表示エリアに選択肢が出ますので、テンキーでカーソルを上下に動かし、スペースキーで選択してください。

ノーウェイトモードについて

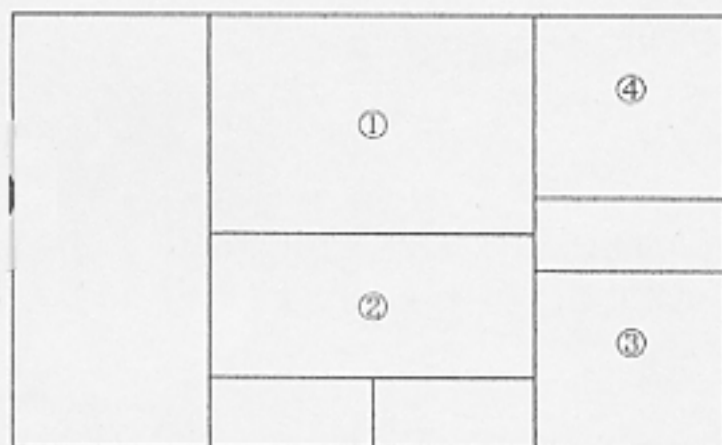
X68000版ではゲーム中にCAPSキーをONにすると、キャラクターがノーウェイトで動くようになります。

※ゲーム本体がディスク4枚組になりましたので、X68000版にはおまけディスクはありません。

画面の見方

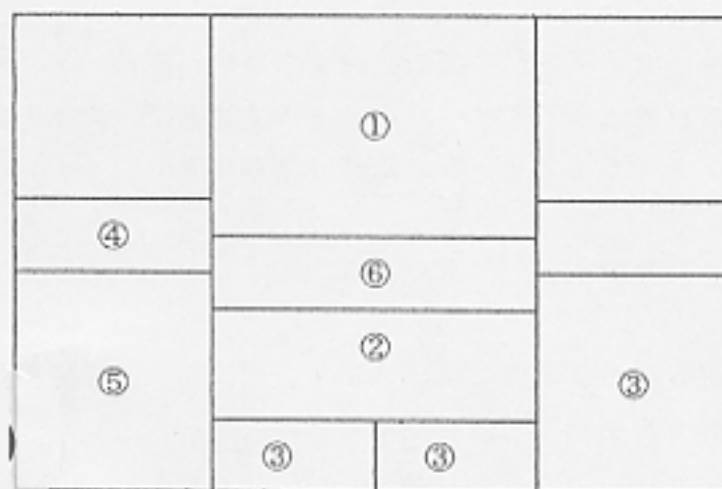
★X68000版の画面レイアウトは次のようになっています。

1、移動シーン



- ①・・・移動マップ表示エリア
- ②・・・メッセージエリア
- ③・・・主人公のパラメーター表示エリア
- ④・・・コマンド表表示エリア

2、戦闘シーン



- ①・・・女の子のグラフィック表示エリア
- ②・・・メッセージエリア
- ③・・・主人公のパラメーター表示エリア
- ④・・・女の子のパラメーター表示エリア
- ⑤・・・コマンド表示エリア
- ⑥・・・キャラクターリアクションエリア