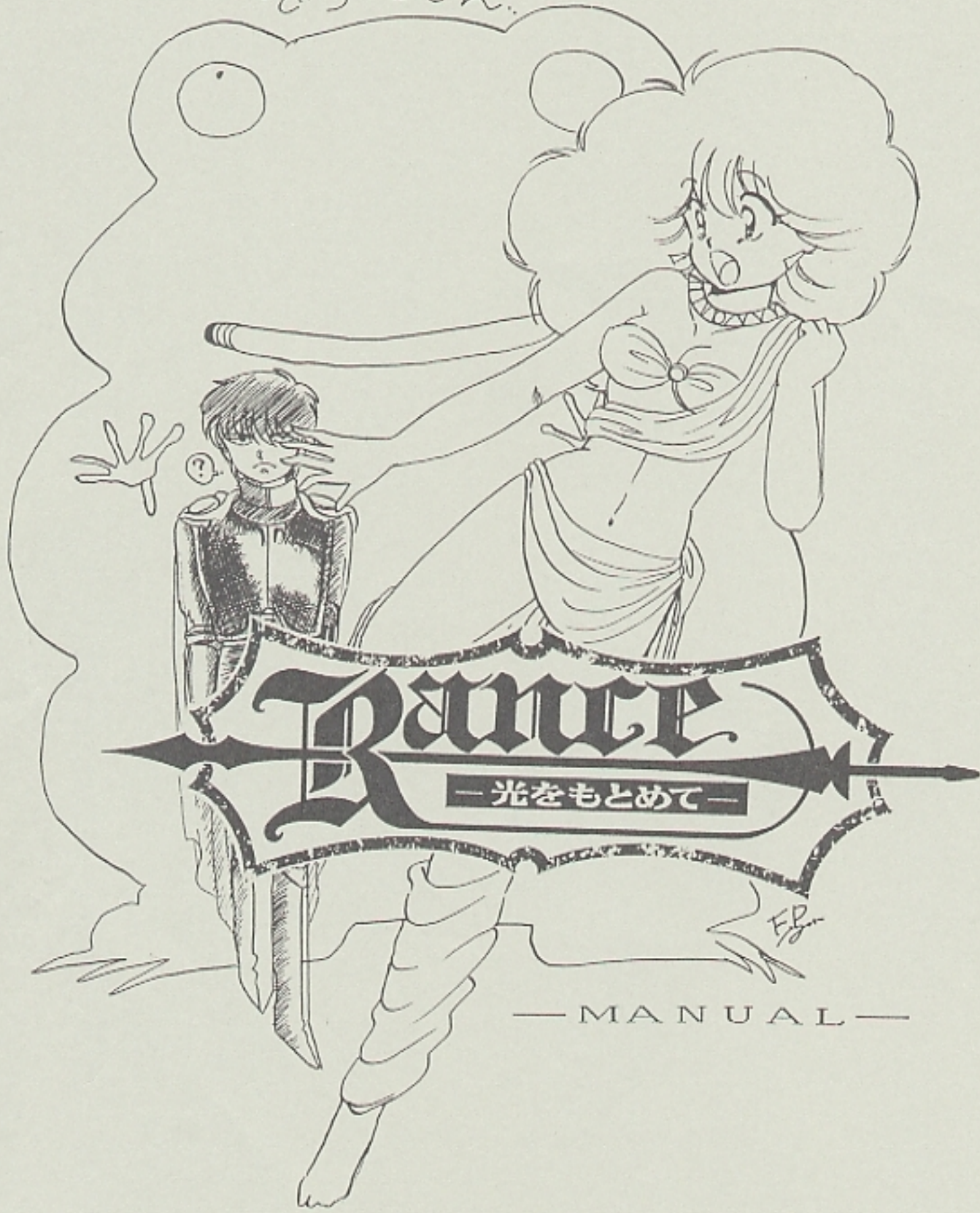


23 ~ h..



— MANUAL —

RANCEー光をもとめてー

MANUAL

○ゲームを始める前に・・・・・・・・・・・・ 4

○パラメータについて・・・・・・・・・・・・ 6

○マジックの説明・・・・・・・・・・・・ 8

○困ったときのヒント・・・・・・・・・・・・ 10

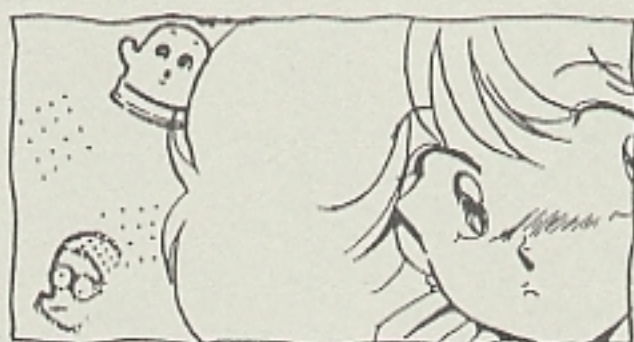
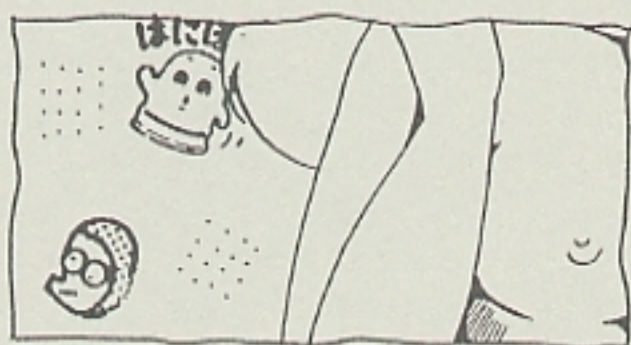
○エラー発生時のサポート・・・・・・・・・・・・ 14

○ユーザー登録カードについて・・・・・・・・ 15



# シルちゃん 特製ぴんなっぷ♡

(ただではみせんぞ。まともに見たい人は  
コピーでもってください。)



## ○ゲームを始める前に

### バックアップ（控えDISK）の勧め

ゲームディスクは、非常に壊れやすい物です。そのため安心してゲームを楽しむためにバックアップ（控えDISK）を作りましょう。

まず、なにもデータの入っていない新しいディスクをゲームディスクと同じ数だけ用意して下さい。当ソフトには、むずかしいプロテクトは一切かかっておりませんので、ご自分でいつも行っているコピーの仕方ですぐ簡単にコピーがとれます。

詳しくは、ゲームディスクのなかの「アリスの館」の変更点をご覧ください。

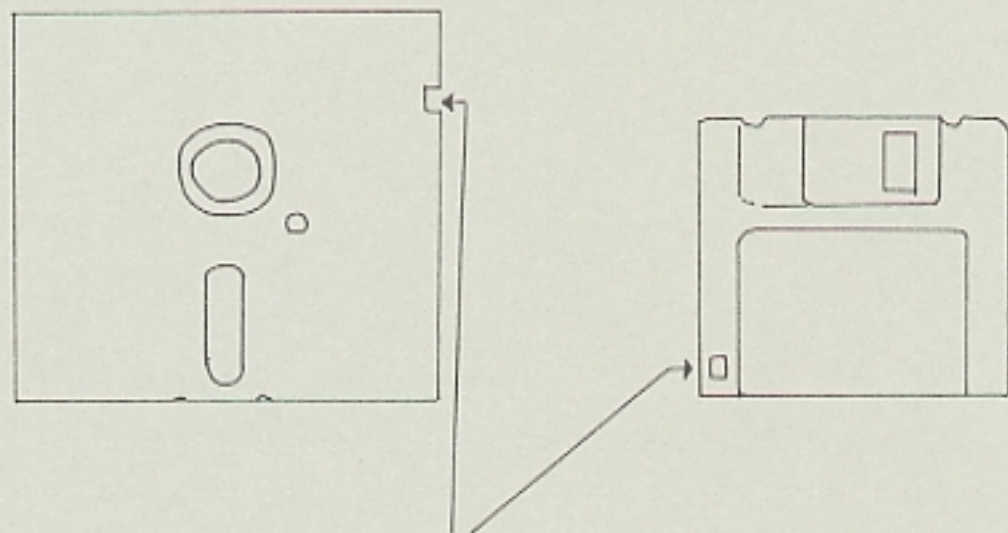
### プロテクトシール&プロテクトノッチ

DISK-Aにはデータを書き込んでいきますので、ゲーム中は書き込み可能にしておいて下さい。（ディスクの種類によってノッチの場所が違いますので、下図を参考にしてください）

尚、すべてのゲームディスクは、出荷時には書き込み可能の状態になっています。

5インチ フロッピーディスク

3.5インチ フロッピーディスク



プロテクトノッチ

（ここに、5インチの場合シールを貼り、  
3.5インチの場合窓を開けておくと、書き込み禁止の状態になります）

### ゲームの基本的ルール

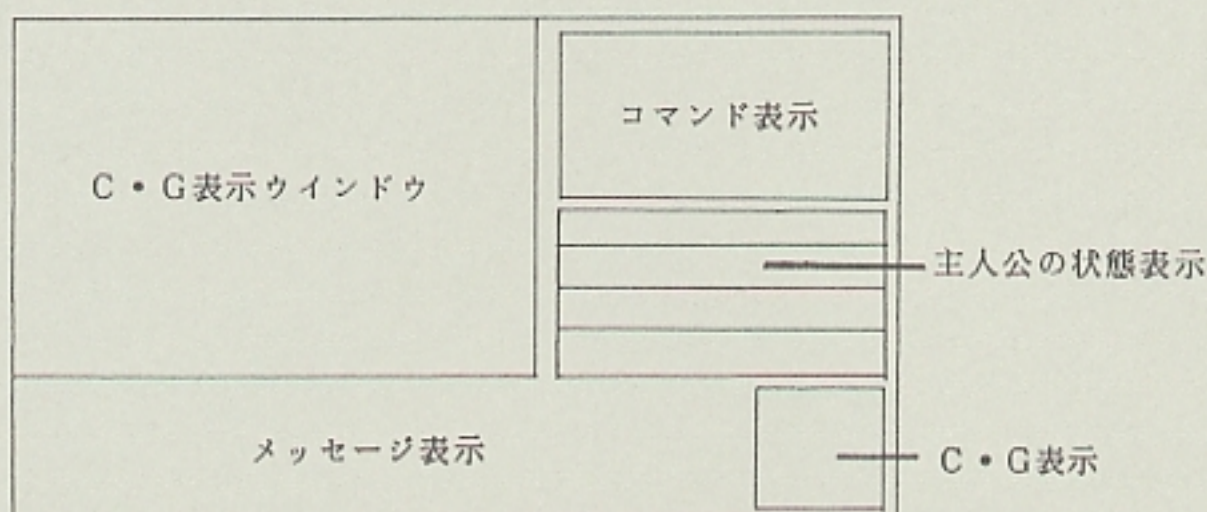
このゲームは、コマンド選択式のアドベンチャーゲームです。

画面の右端に表示されるコマンド（行動パターン）を選択しながら、ゲームを進めていきます。

カーソルキーまたは、テンキー（8が上、2が下となります）で青く表示されている文字を、上下に移動させ、リターンキーでコマンド決定となります。

また、場面によってコマンドの数が多くウィンドウに納まらない場合があります。

各場面、コマンドの一番下よりさらにカーソルを下げて選択枝がさらにあるかどうかをたしかめて下さい。



### ゲームのセーブ&ロード

セーブは、コマンドの中のキャンプによって行います。さらにゲームを3パターンまで保存することができます。

ロードは、ゲーム立ち上げ時か、リセットボタンを押したときのみ行えます。

ゲームの途中ではロードできませんので、その場合はリセットボタンを押してから行って下さい。

## ○パラメータについて

このゲームは、ランスという名の男の子が主役として行動し、事件を解決したり、時として問題をおこしたり、男の子ですからと一ぜん×××したくなったりもするかもしれません。

この主人公の行動を指示していくのが、あなたです。

ゲームの中では、ランスくんはちゃんと生活し、時には勇敢にたたかう生きているニンゲンです。このゲームではその主人公をより人間らしく生かすため、数値がからんでいます。その数値の種類と簡単な説明を、これから紹介したいと思います。

**体力** : 主人公の持つ生命値です。敵との戦いによってダメージを受けると、数値が減り、0になると主人公は死んでゲームオーバーになります。初期値は20ですが、経験値によりレベルが上がると増えていきます。薬や魔法により、そのレベルの最大値まで快復することが出来ます。

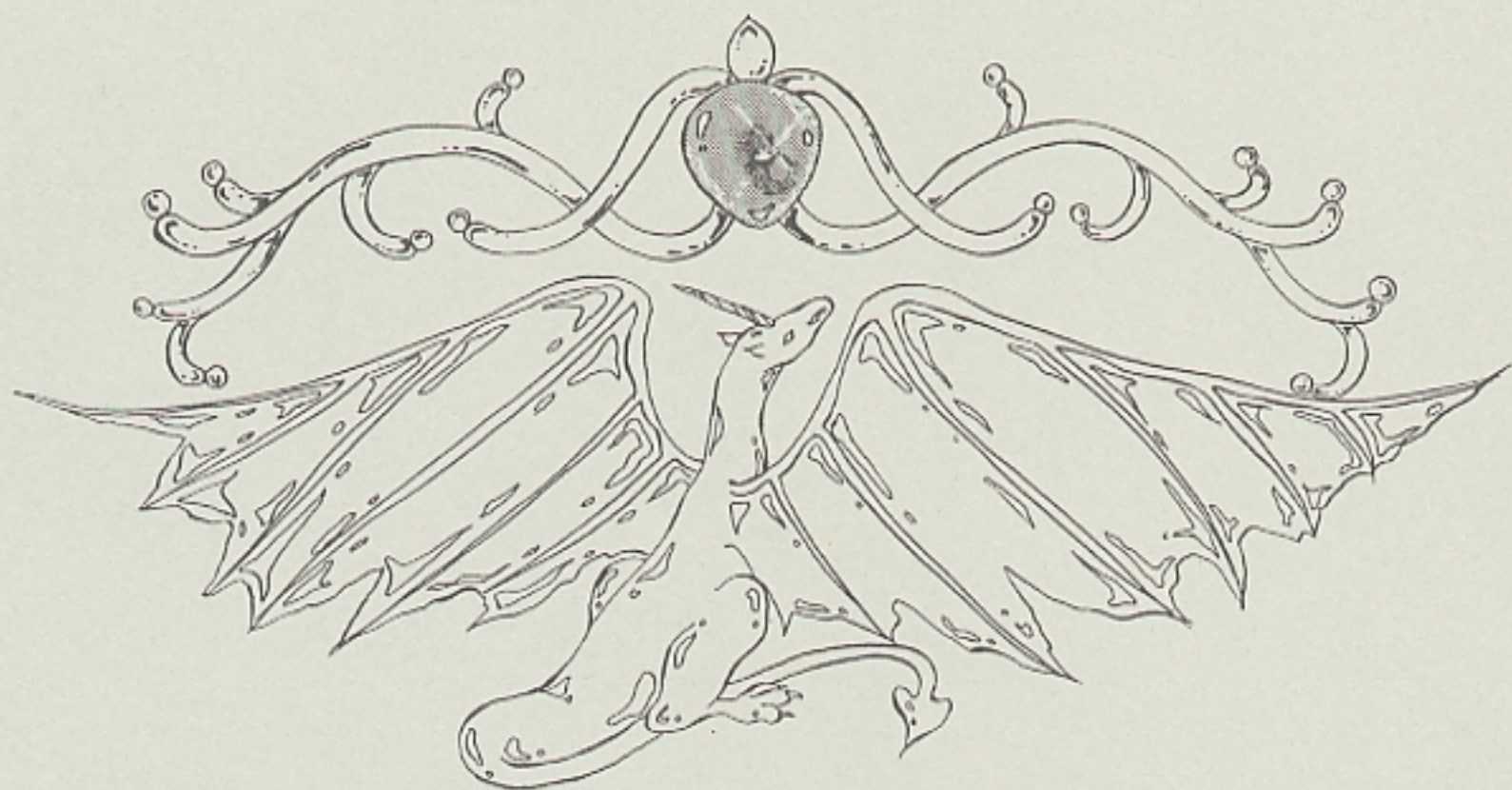
**魔力** : 主人公が使える魔法の行える回数を表します。魔法を一回使うごとに1つつ減少していきます。  
(特殊な方法により快復することができますが、ひ・み・つ。)

**レベル** : 主人公の総合的な能力を表します。最初はレベル10から始まります。(ほっといてもけっこう強いかもしれない。)  
経験値がある程度たまると、町にあるレベル屋さんでレベルアップができる！  
・・・かな？

**経験値** : 敵を倒したり、何か行動を起こしたりすると与えられます。  
また、行動によっては減少する事もあります。(怖いですねー。)  
これがある程度たまると、レベルアップの対象となります。

**攻撃成功能力** :

主人公の強さを表します。いくらいい武器を用意してもこれが低いと攻撃が命中しません。レベルアップによって能力が上がります。



**回避成功能力：**

敵の攻撃を避けるうまさを表しています。この能力が高いければ、高いほど敵の攻撃を受けつけなくなります。

ただし、魔法の攻撃には能力を発揮できません。

**武器による攻撃力：**

より強い、武器ほど攻撃力が高くなります。お店で買うときには、慎重に選びましょう。

**防具による防御率：**

鎧と盾の防御力を合計した値です。敵から受けたダメージをその値だけを吸収します。

**魔法** : 主人公は、6種類以上の魔法を使うことができますが、常に体内に宿る力は1種類だけです。（魔法を手に入れる方法はひ・み・つだよっ）

**GOLD** : この世界のお金です。もちろん沢山あった方がゲームがやりやすくなります。モンスターを倒す事によって、手に入ります。

品物には、消費税が・・・かかたりはしませんからご安心を！

## ○マジックの説明

### [ ヒーリング ]

戦いによって傷ついた体が、たちどころに快復します。  
副作用はありませんから、どんどん使ってください。



### [ マジックミサイル ]

炎の塊を敵にむかってなげつける強力な魔法です。  
敵の回避能力関係なしに、かならず、命中します。





[ ダウン ]

敵の装甲を下げます。

剣で太刀打ちできない相手にも有効です。複数回使う事により、敵の装甲はどんどん下げられます。



[ ダウンロック ]

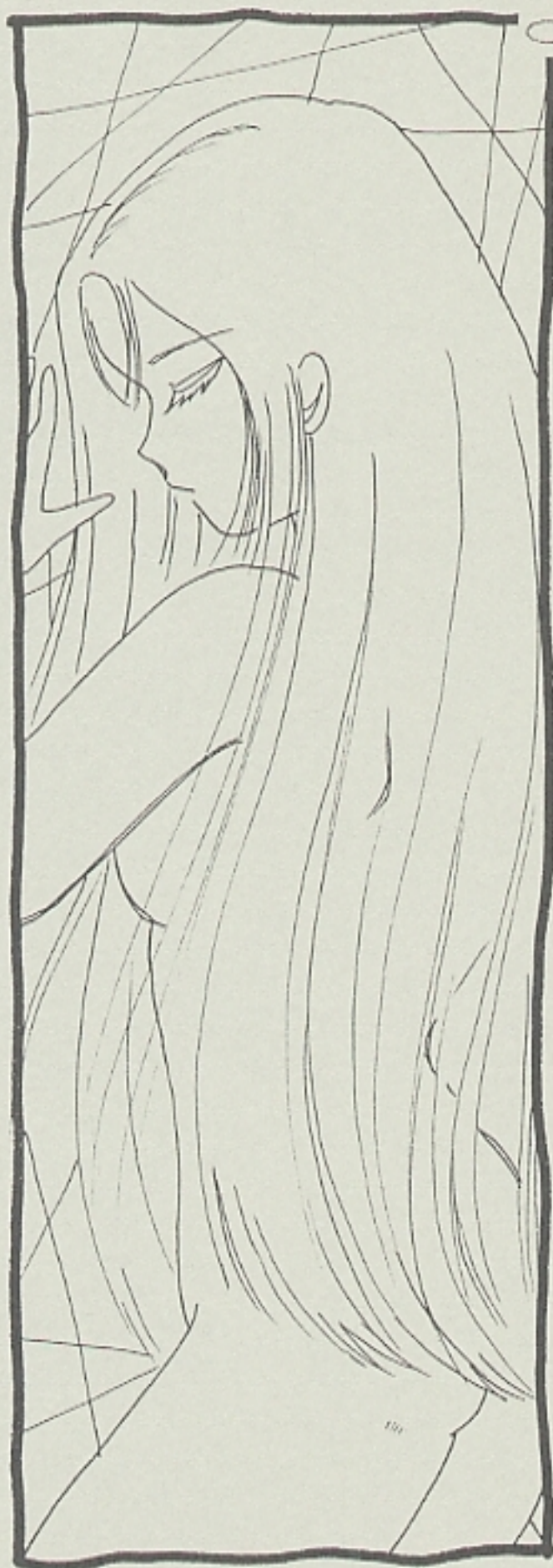
敵の回復力を下げます。動きの鈍くなった敵には、面白いほど、攻撃が命中するでしょう。



[ リーダー ]

相手が、今なにを考えているかを読みます。プライバシーの侵害になるので、使用はお勧めできません。





## ○困ったときのヒント

えー、いちおー「ヒントこーなー」なんかあたりしますが、この先読むのは、いちおー一通りゲームしてからのほうが、いいですよーだ。

ヒント見ながらやったゲームは、心に残らないし、「おれは、これを解いたんだぜ」って自慢にもなんにもなりやしねーからね。でもぜんぜんすすまねーってのも腹立つから、ここでいちおーを進めるてーどのヒントを公開しちゃおっかなーっと！（簡単すぎて、ヒントなんかいるもんかってヒトはよむなよっ）

・・・・・・・・・・・・・・・・  
怪物に勝てないんだ！

「あいな、RPGの基本だろ？武器屋に  
いってビシッとお洒落にきめてこい。」

魔法が手にはいらんぞ！！

「はじめにシルちゃんが魔法使いだっ  
てことはいっただろ？シルちゃんに  
もらえ。方法はだ・・な、う・・ん、  
その・・なんだ・・。考える。」

お城の門番がじゃまなんだよ。

「町の話の話をきいたのかよ。酒場の、  
おっさんのお願いをききにいきな。」

盗賊の砦ってどこにあるんだよ

「情報屋ってペンリだなーっと！」

トーナメントで勝てないやんかよー

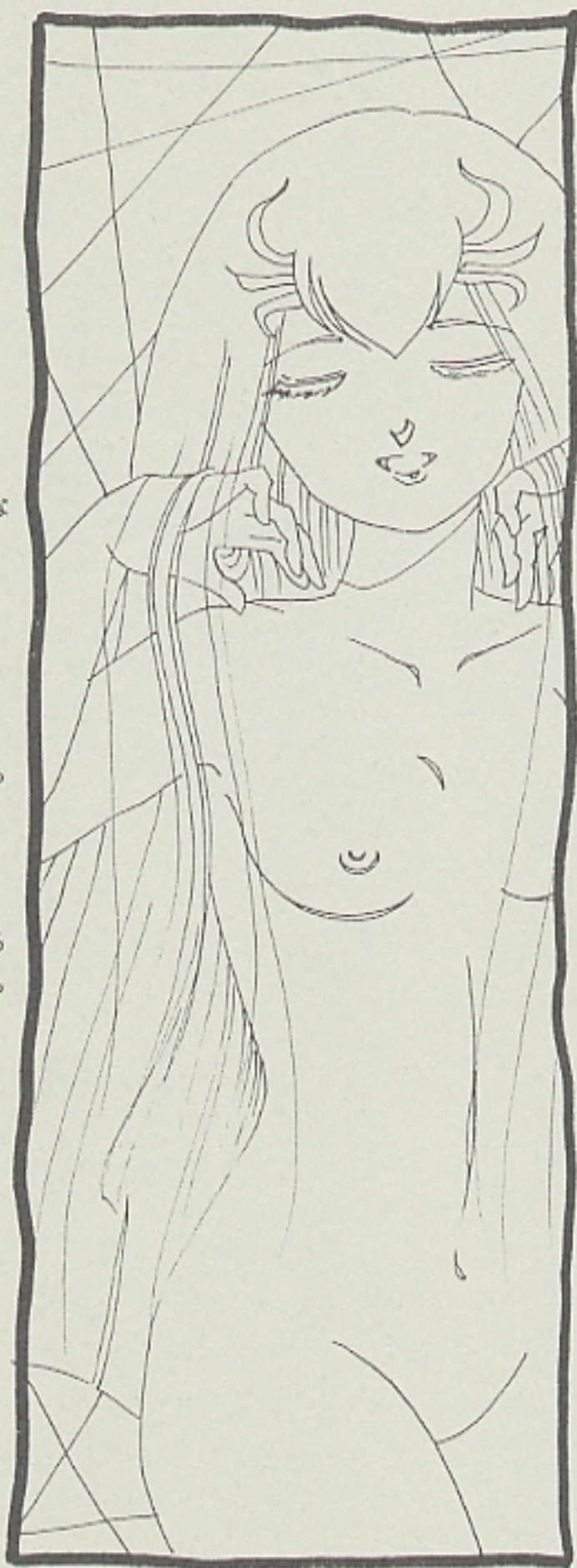
「修行がたらん！修行が！戦って強くな  
ってまたおいで」

ゆーれーが指輪をくれないぜ

「アイテムがいるんだよ、アイテムが。  
お城を探してみな使えそーなのがあっ  
ただろ」

まあ、いろいろえらそーにいったけど、  
楽しんでくれよな。おれも努力してみる  
からよ。なんたって金がかかってるから  
な、じゃあな、またあとでな。

*Rance*

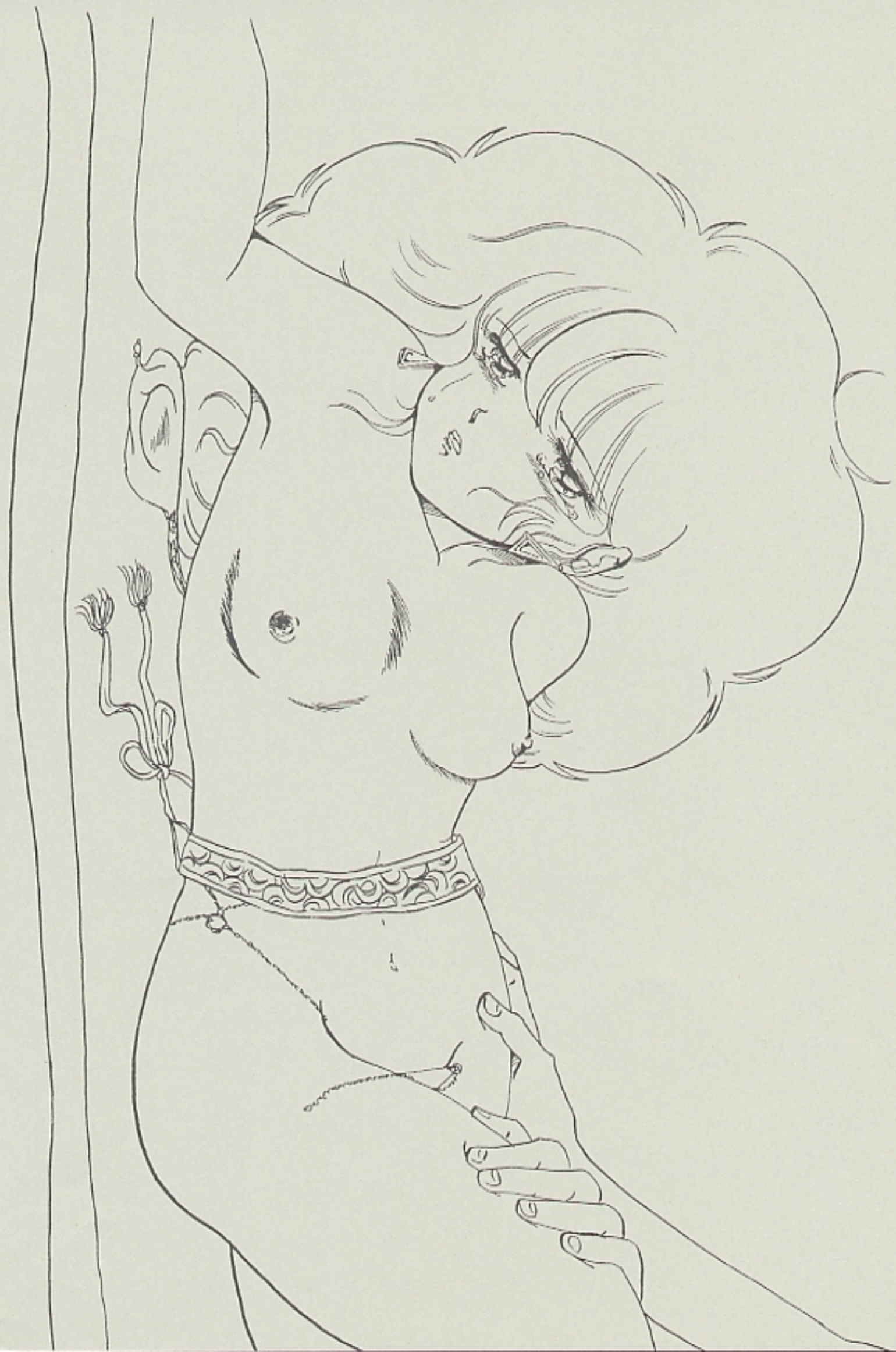


# 魔法使い物語。

愛と感動の涙を  
お楽しみ！

By. 妖精王子。





## ○エラー発生時のサポート

### ・ゲーム中に、エラーが発生したら・・・

ゲームディスクが正常に動かなくなった、暴走した等おかしな事が起こりましたら、その時の状況をなるべくくわしく書いて、すべてのDISKと一緒に当社まで、お送り下さい。こちらで調べて修復した物をお返しいたします。

必須項目（以下のことは必ず書いて下さい。）

1. 使用機種（オプションがあればそれも書いて下さい）
2. どういう場面で、どのような事をしたら起こったか
3. どんな状態になったか
4. 貴方の氏名、住所、電話番号

### ・DISKの修復

ご使用上のミス等で、DISKを壊された場合は当社にすべてのDISKと修復代として1000円をお送り下さい。DISKを修復してお返しします。

### ーヒントの申込みについてー

ゲームが、思うように解けなくなった場合は、ヒント集をお申込み下さい。  
ユーザー登録カードをこちらに送付して頂いた方のみ、有効です。  
まだ送付されていない方は、カードと一緒に送り下さい。

#### ヒント集の内容

- ・RANCE解答
- ・婦警さんVX解答
- ・その他、データ等

☆ヒント集を申し込むさいには、切手200円分とヒント券を同封した上、当社までお送り下さい。

## ○ユーザー登録カードについて

パッケージと一緒に入っていた、「ユーザー登録カード」を封書でお送り下さい。  
今後のゲームづくりの参考にするとともに、バージョンアップのお知らせや新製品情報をお送りいたします。

では、よろしければ以下の質問事項にお答えください。

A：このソフトの総合的な印象は？

1. 最高    2. 良い    3. 普通    4. 少し悪い    5. 最低

B：価格は？

1. 安い    2. 少し安い    3. 妥当    4. 高い    5. ぼったくり

C：H度は？

1. とってもH    2. うーんH    3. こんなモン  
4. 少しあまいな    5. こんなのHじゃねーよ

D：どうゆうジャンルの物が好きですか？

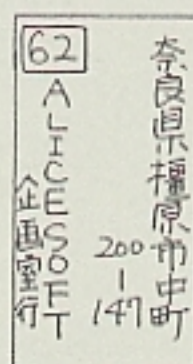
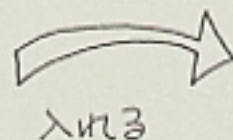
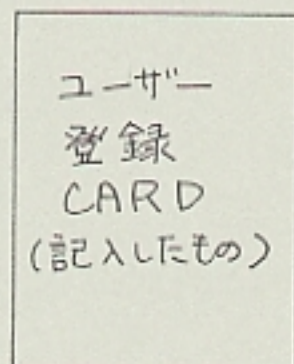
1. AVG    2. RPG    3. シューティング    4. パズル  
5. 見るだけ

E：どんな舞台設定がお好みですか？

1. SF    2. ファンタジー    3. 学園    4. ハードボイルド  
5. 時代物

G：ランスについてどう思いますか？

1. いい奴    2. 俺とそっくり    3. あこがれ    4. ひどい奴  
5. いっぺん殺したろか

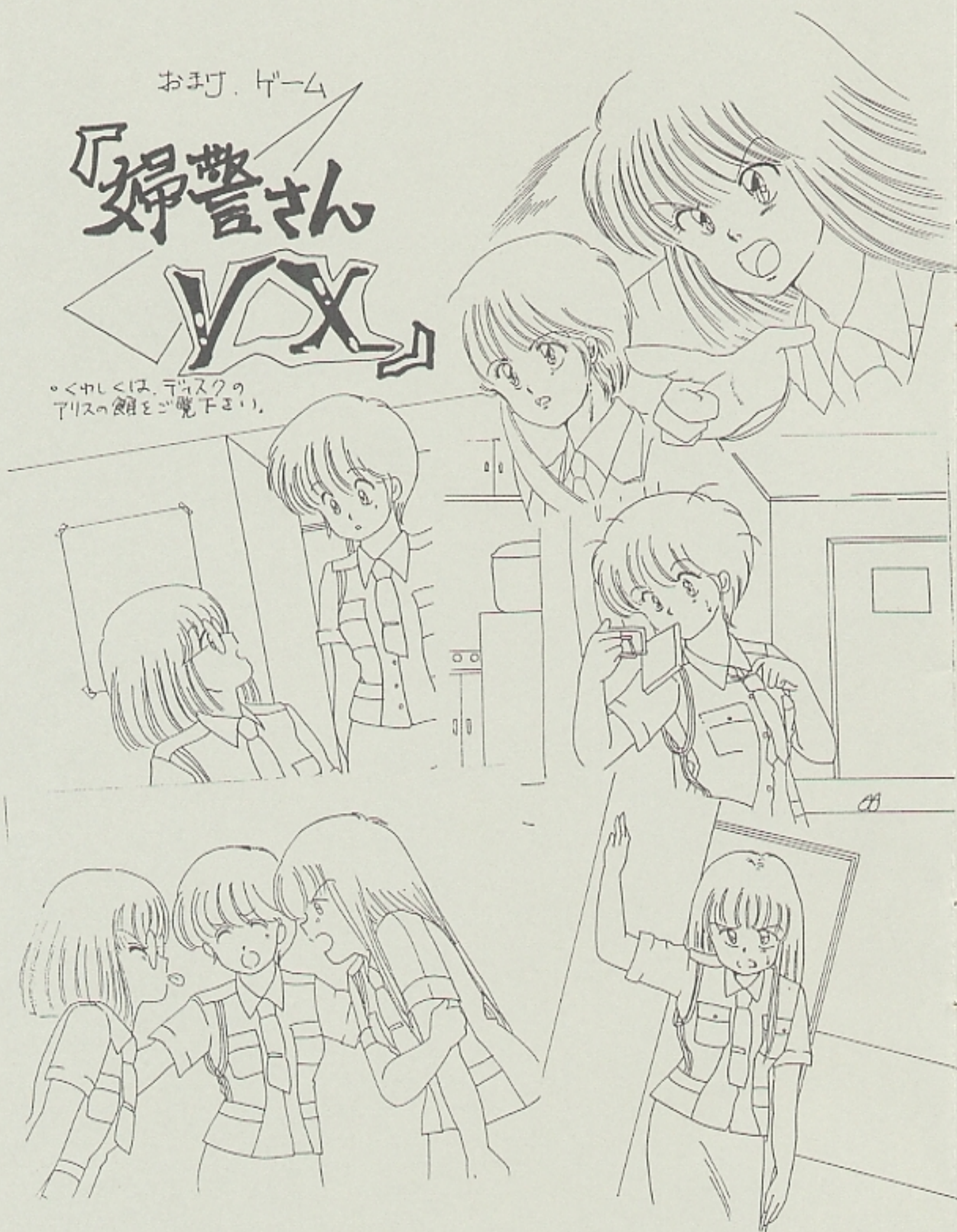


62円七角半を  
はてはポストへ!

おまじ. ゲーム

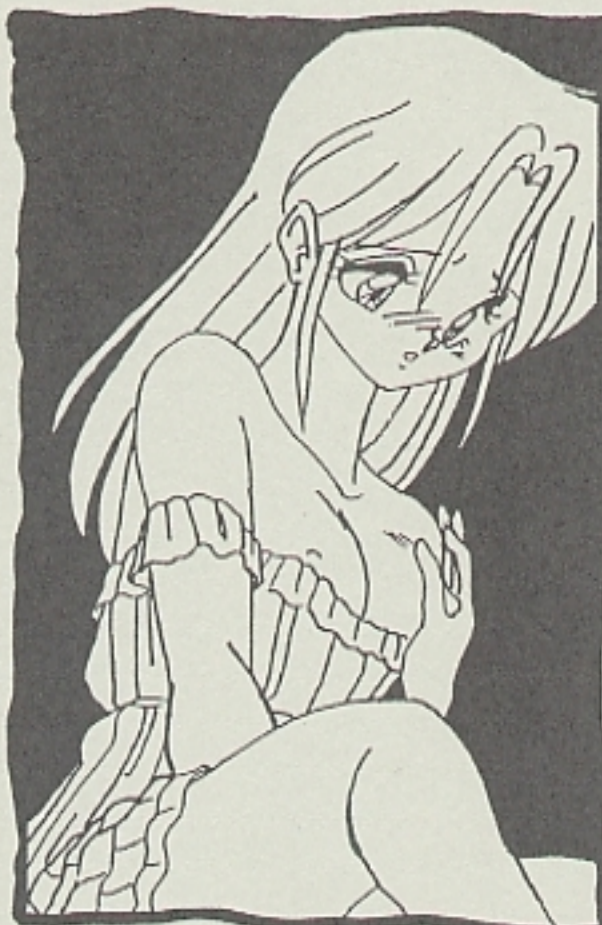
# 『婦警さん VX』

・くやしきは、テラスクの  
アリスの顔をご覚下さい。









## Intruder

— 桜屋敷の探索 —

対応機種 PC-8801SR以降 発売中  
MSX2 8月15日発売予定  
PC-9801VM以降  
(要16色ボード)  
9月発売予定  
X68000 10月発売予定

### -Story-

僕、中川稔が散歩を楽しんでいた時近、所で有名な桜屋敷のお嬢様小夜子さんに、一目惚れしてしまった。こりゃ、ものにすしかないと決めた僕は、桜屋敷に忍び込み、まず手始めにと、小夜子さんの情報を集めることにした。

屋敷の奥に進むにつれ、深まって行くナゾと、屋敷の主人が趣味で集めた様子の美人ぞろいなメイド達。この一夜で、僕は犯罪者？それとも……………。

## Cresent Moon がある

対応機種 PC-9801VM以降  
(要16ボード)  
8月末 発売予定

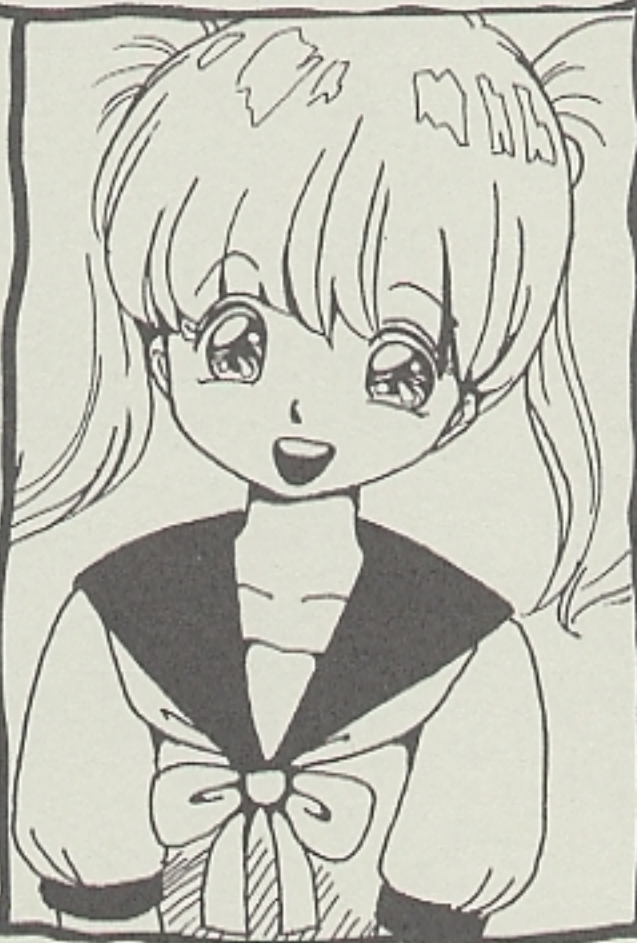
移植予定機種  
PC-8801SR以降  
MSX2  
X68000

### -Story-

猫のミィはふとしたことから魔女の怒りにふれ人間の姿に変えられてしまう。

"元の姿に戻りたくば、胸に三日月のアザのある少女を見つけだし、私の処へ連れておいで!"

ミィは、猫に戻るため町にアザのある少女を捜しに行く、そしてアザを見るためにはなんとかして、少女達の服をぬがさなくては、ならない。ミィは猫に戻る事ができるのだろうか？そして、魔女が少女を捜している理由とは……………！



---

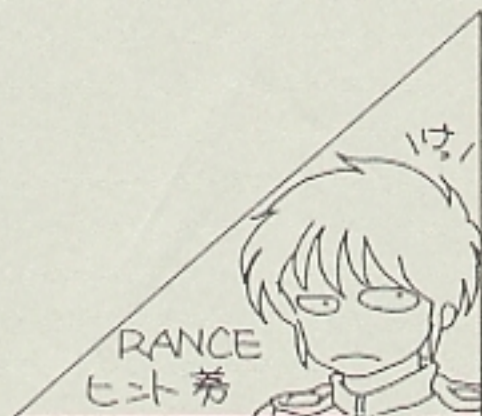
「FRANCE -光をもとめて-」 MANUAL

---

発行元 ALICE SOFT  
〒634 奈良県橿原市中町200-147  
TEL 07442-4-7855  
編集 ALICE SOFT 企画室  
印刷 昭英印刷株式会社

---

1989年 7月15日 第1版第1刷発行  
Copyright (C) ALICE SOFT





ALICE SOFT  
アリスソフト

〒634 奈良県橿原市中町200-147  
TEL 07442-4-7855