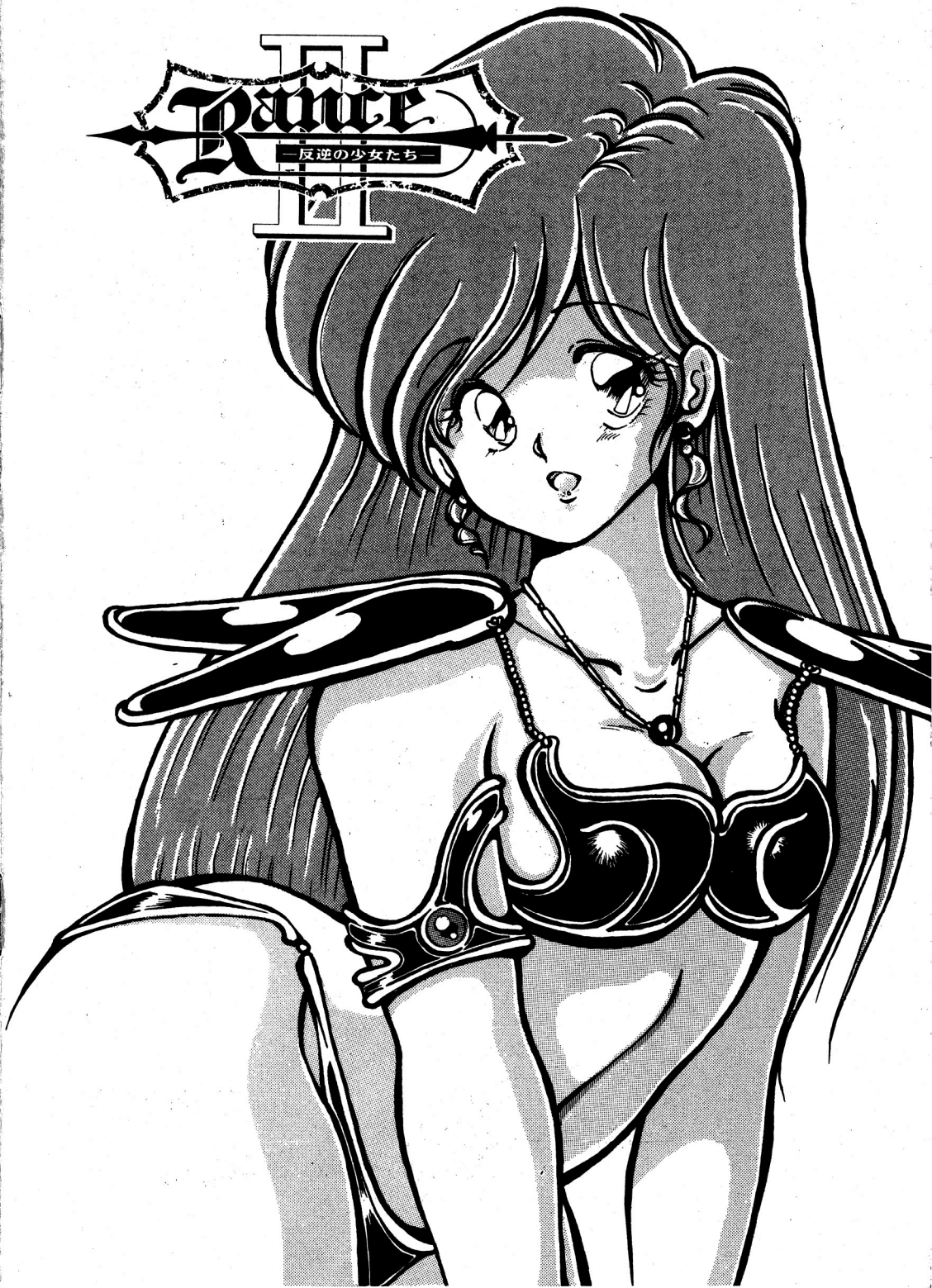


II Rance — 叛逆の少女たち — II



RANCE II - 反逆の少女達 -

MANUAL CONTENTS

ゲームの起動方法・・・・・・・・・・・・・・ 3
ゲームの基本操作・・・・・・・・・・・・・・ 4
ランス冒険記・・・・・・・・・・・・・・ 7
魔法について・・・・・・・・・・・・・・ 10
MAP・・・・・・・・・・・・・・ 12
ランス対戦成績表・・・・・・・・・・・・・・ 14
魔法使い物語・・・・・・・・・・・・・・ 16
ユーザー登録カードについて・・・・ 17
エラー発生時のサポート・・・・・・・・ 18



バックアップ（控えDISK）の勧め

ゲームディスクは、非常に壊れやすい物です。そのため安心してゲームを楽しむために、バックアップ（控えディスク）を作りましょう。

まず、なにもデータはいっていない新しいディスクをゲームディスクと同じ数だけ用意して下さい。当ソフトには、むずかしいプロテクトは、一切かかっておりませんので、貴方がいつも、行っているコピーの仕方ですぐ簡単にコピーがとれます。

詳しくは、ゲームDISKのなかの、「ALICEの館」の変更点をご覧ください。

プロテクトシール&プロテクトノッチ

DISK-Aには、データを書き込んで、いきますので、ゲーム中は書き込み可能状態にして置いて下さい。

（ディスクの種類によってノッチの場所が違います）

尚、全てのゲームディスクは、出荷時に書き込み可能の状態になっています。

ゲームの起動方法

1. パソコン本体の電源を入れて下さい。

2. PC-98, PC-88, 88VAの場合

ドライブ1にA-DISK、ドライブ2にB-DISKをいれて下さい。

X68000, FM-TOWNSの場合

ドライブ0にA-DISK、ドライブ1にB-DISKをいれて下さい。

MSX2の場合

ドライブにA-DISKをいれて下さい。

3. その後、リセットボタンを押してください。

4. すると、タイトルが出てゲームがはじまります。その時、OPENING DEMOが、はじまりますので、ゲームを始めるときには、スペースキーを押して下さい。

5. 98版は、スペースキーを押すとリセットがかかった状態になりますが、暫く待つと、ゲームがはじまります。

6. はじめて、ゲームをする場合は必ず、[ALICEの館]コマンドを選んで下さい。

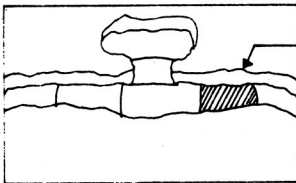
ゲームの基本操作

このゲームは、コマンドを選択しながら、すすめます。



カーソルをカーソルキー又は、テンキーで動かして、リターンキーで決定して下さい。選択面の下に、入りきらなかった選択枝が、隠れている場合がありますので、ねんのためカーソルを一番下までもってきて、さらに下もチェックしましょう。

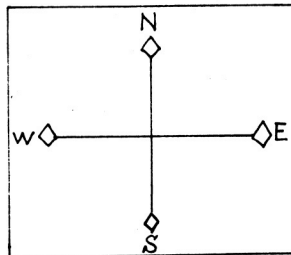
迷路内の移動方法



赤色にぬりつぶされている所が、現在地です。移動コマンドで、移動してください。

まれに、（入る）、（出る）等のコマンドもありますので、注意してください。

移動を選択すると、次のような画面になります。



東西南北で移動します。

移動可能な、方角のみ、◆が、塗りつぶされています。カーソルキーまたは、テンキーの移動したい方角に、相当するキーを、おして下さい。

ゲームのセーブ&ロード

ゲームの状態を、保存したいときは「キャンプ」を選び、選択枝の「セーブ」コマンドを選んで下さい。「ロード」も、同様に行ってください。

☆戦闘MODEについて

GAME中にモンスターと、遭遇すると戦闘MODEになります。

もちろん負けると死んで、GAME OVERとなります。注意して戦いましょう。

戦闘は、主人公以外は、コンピュータが自動に行ってくれます。

プレイヤーは、主人公の行動のみ指定してください。

戦闘は、以下のコマンドを使って行って下さい。

- [武器で攻撃する] 手に持っている武器で攻撃します。
- [必殺技を使う] 武器で攻撃しますが、最大の力で攻撃しますので、破壊力が非常に、大きいですが、その分スタミナの消費も激しくなります。
- [攻撃魔法] 攻撃系の魔法を使います。
- [防御魔法] 防御系の魔法を使います。
- [悪口を言う] 悪口で相手の精神を混乱させます。但し、効かない相手もいます。
- [少し休む] 気力が回復します。
- [アイテムを使う] 薬などのアイテムを使います。
- [逃げる] その場から逃げ出します。

注意：主人公によりその時、使えるコマンドが異なります。

戦闘中は、剣で攻撃するにしろ魔法で攻撃をするにしろ、気力を消費します。

気力が尽きると疲れて行動が、とれなくなるので、注意しましょう。

ステータス (キャラクターデータ)

- LV : キャラクターの現在のレベルです。
- 体力 : 生命力です。0になるとGAME OVERです。
- 気力 : スタミナです、攻撃するのも魔法を使うのにも消費します。
- 攻撃命中能力 : 武器での攻撃の命中率に関係します。
- 攻撃回避能力 : 敵の攻撃を回避する確率に関係します。
- 攻撃破壊力 : 腕力です。高いほうが敵へのダメージが大きくなります。
- 耐久力 : 戦闘中に1回休んで回復するスタミナの量です。
- 知識 : わなをはずしたり、謎を解いたりするのに必要です。
- 幸運 : 運が悪いとわななどにかかりやすくなります。。
- 経験値 : 怪物を倒すと増えます。ある程度たまるとレベルUPできます。
- 武器 : 武器には、破壊力と一回使う事に消費する必要スタミナがあります。
- 防具 : 防具をつけることによって防御力が上がります。

○キャンプMODEについて

ランス達は、いろいろな所でキャンプを行う事が出来ます。

話す : 仲間と会話をします。

たまに話すと重要なヒントを教えてくれるかもしれません。

休む : 疲れた体を休ませます。気力が最大値まで回復します。

ただし、体力は、回復しません。

状態 : 各種ステータスを見る事が出来ます。

持ち物 : 現在、あなたが持っているアイテムです。

使う : 持ち物を使います。ある所では、いちいちキャンプをしてこの使うコマンドをしないと進まない所もあるので注意して下さい。

呼ぶ : レベル神ウィリスを呼びます。一定の経験値がたまっていたらレベルUPする事が出来ます。

セーブ : ゲームデータを保存します。

ロード : セーブしていたゲームデータを呼び出します。

○アイテムについて

アイテムは各自1つしか持てません。それ以上買うと、前に持っていたアイテムは消えてなくなってしまいます。

• 世色癒

体力が10ポイント回復する飲み薬。副作用はない。

• 帰り木

どんなに遠くにいても、一瞬で町に戻ってこられるアイテム。非常に便利なアイテムである。

• 力のDISK

攻撃命中力が上がります。

敵に逃げる余地など与えないときましよう。

• 幸運の赤い糸

運があがります。

不幸なあなたもこれでラッキー！

• 回避の饅頭

回避力が、上がります。

攻撃をさけて、一気に敵を攻撃しましょう。

• 破壊のマウス

攻撃力が上がります。

かよわきモンスターをさらに惨殺できます。

ランス冒険記

俺の名は、ランス。

フルネームはひ・み・つだ。(あまり人に、知られるとヤバイからな。)

キースギルドに所属する俺は、日夜世のため、人のために働くレベル10の戦士(ファイター)だ。俺の働きぶりは、各地で名を馳せ、人々から絶大な支持を、得ている。

そんなある日、俺は、ギルドのボスである、キースに突然呼び出された。

そのとき、ケチな仕事をしていた俺は、ひさびさのデカイ仕事だとおもい、即座にギルド本部へと向かった。

「おまちかねのいい仕事が入ったぜ。報酬は20000GOLDだ。」

「・・・・・・・・・・・・・・・・」

随分、はぶりがいいな。ヤバイ仕事じゃねえだろうな。」

嫌みたっぷりに、俺はそう言った。

キースがこういう調子のときは、決まってロクな仕事じゃねえんだ。自慢じゃねえが、俺はこのハゲおやじがキライだ。

「はっはっは、安心しろ。この少女を探しだし、親元へ、五体満足で帰すだけだ。」

キースがみせた写真には、白いドレスに身を包んだ見事な赤毛の少女の姿があった。

「彼女の名は、ヒカリ・ブラン。田舎の大金持ちのブラン家の次女だ。パリス学園の寮で生活をしていたがある夜、2人の女忍者があらわれ、彼女をさらっていったらしい。」

営利誘拐か・・・・・・・・？それとも、彼女自身か？

「ふん。こんな仕事、俺があっという間に片づけてやるぜ。20000GOLD、きっちり、とりたててくれよ。」

「ふん・・・・・・・・まかせておけ。」

「え————？ほっほんと一ですか？本当に私、学校に行かせていただけるんですか？」
すっとんきょうな声をだして、シルはとびあがった。

シル・ブライン。

俺が以前に、某悪徳魔術師から15000GOLDで買いたいた、レベル13の魔法使いだ。買った当初に、絶対服従の魔術をかけられているので、俺には、絶対逆らう事が出来ない。まあ・・・相棒というよりか、非常にベソリな奴隷というところだろう。

「ばか。パリス学園に潜入して、ヒカリ・ブランの足どりを調べてこいといってるんだ！あさはかなヤツめ。」

シルは、すこしがっかりした様子だったが、おれがはっぱをかけると、一目散に目的地へと向かった。

「まったく、あいつは逐一なぐらんとわからんようだ。イヌネコといっしょだな・・・さて俺もそろそろ出かけるか・・・。」

こうして、本格的に俺の仕事は、始まった。

まずは、住人を脅かす盗賊の、根城をぶつつぶし、次に城にあるコロシラムのトーナメント戦で優勝をはたし、最強の女戦士ユランを、俺の前にひざまづかせた。

俺が、堂々と胸をはり、コロシラムを出て来たとき、ひとりの女に呼び止められた。

俺の活躍ぶりをしたこの国の王女が、侍女をつかい、俺を呼びつけたのだ。

「すばらしい活躍ぶりでしたわ。ランス殿。」

丁重におれに賛辞をのべると、王女は、俺に話をもちかけてきた。

「この国の北の方角にある、妃円屋敷でなくした『魅力の指輪』を探し出してほしいのです。

報酬は、ランス殿が今もっとも望んでおられる、ヒカリ・ブランに関する情報でいかがかしら？

」

捜査に行き詰まっていた、俺はふたつ返事で了解した。

。。。。しかし、妃円屋敷で俺が見たものは。。。。。

「お願。。い。。助けて。。」

長い髪的美少女の幻像であった。

「どうした。いったいなにがあった?!」

少女には、実態がなく、ただ魂だけの姿となり、そこにいた。

「王女様のベットにされ。。その。。あげくの姿です。。。

自分の気に入った娘をさらっては。。こんなふうにな。。もてあそんで。。。

王女様は、サディストです!!指輪は返します!お願い王女さまを。。」

「。。。。そうか!やばい、ヒカリも。。。。!!」

俺は、少女が消えると同時に、城へと向かった。

「ヒカリ。。。」

そこには、ぐったりとうなだれたヒカリを支えている侍女マリスと、妖艶な微笑みをたたえた、王女が待ちかまえていた。

「指輪の報酬はこれよ、ランス。私の大事なコレクション。。。」

そういって王女はヒカリに手をかけた。

「ヒカリ!!」

その時、俺の首に1本のロープがからまった。

「ぐっ。。!!」

「死んでおしまいっ!!」

ロープを掴んでいるのは、先の女忍者だった。

その隙に、王女とマリスは、カゲとなり消えた。

「ち。。くしょう。。20000GO。。LD。。」

俺の意識が、遠のきかけたとき、ロープめがけて一陣の炎が吹き荒れた。

「ランスさまっ。しっかりしてくださいっ。」

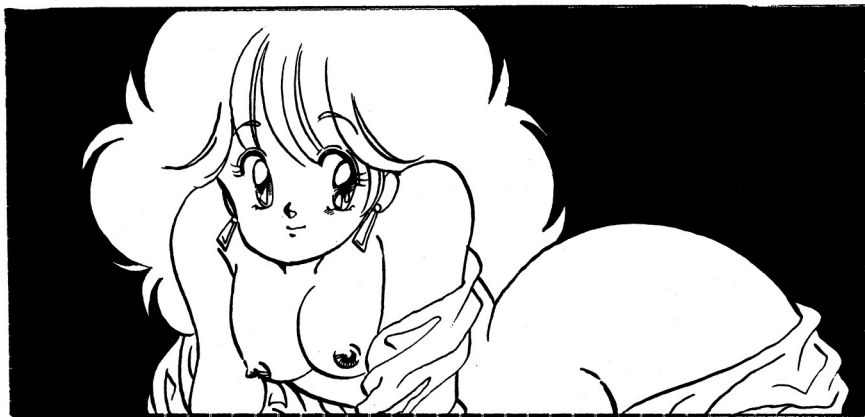
それは、まさしくシールのはなった、マジックミサイルだった。

「シール!!今日だけは、ほめてやるぞ!!ヒカリはたのんだ。俺は王女を追う!!」

「はいっありがとうございますっ!まかせてくださいっ。」

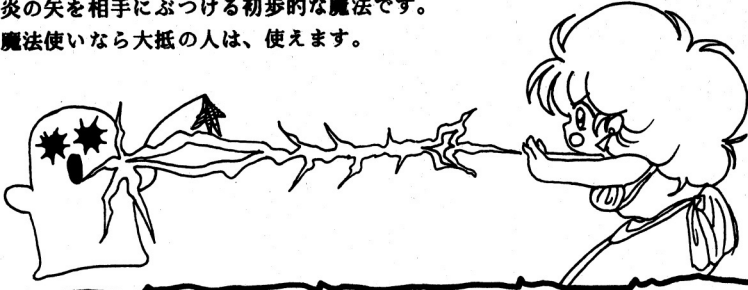
数々の誘惑と、モンスター群をかいくぐり、俺はついに王女を追いつめた。
「さあ、覚悟しな。女の子たちが変わって俺が、お仕置きしてやるぜっ！」
「きゃあああああ。いやっ・・・ああっ!!」
待ってましたとばかりに、俺は王女に特製の「お仕置き」をくれてやった。

「シィルっ!!ちょっとこい。」
「はいなんですかぁ?」
「ほーら見てみろ。20000GOLDの金貨風呂だぞ。」
俺は、そうやって痛いだけの浴槽へシィルを、押し込もうとした。
「えええんりょしますうう!!」
「いいから、いいから、今日だけはゆるす。金貨で、俺の背中をながすんだ。」
「あわ、あわ、あわ。・・・あっ!そうだっ。ランスさまっ。
お城からお手紙がきました。」
「どれどれ・・・ふむふむふむ・・・なっなにいいいっ?おっおれの、嫁になるだとーっ
っ?!」
その時、外が騒がしくなったかと、おもうとドンドンと、戸がゆれだした。
「ランス様、ランス様!開けてくださいませ。私の最初のお方となった、責任をとってくださ
いませーっ。姫は、貴方の妻になりますううっ。」
ドンドンドンドン!!今にも、戸を破って飛び込んで来そうな気配をみせ、王女は、戸をたた
き続けた。
「シィシィルっ!!逃げるぞ!!!」
「はいっ。ランス様とならどこまでも!!!」
・・・こうして、逃げ去ったのち、無様に浴槽にのこった、20000GOLDの行方は、何
人の知るよしもなかった。



魔法について

[炎の矢] 気力 15
炎の矢を相手にぶつける初歩的な魔法です。
魔法使いなら大抵の人は、使えます。



[火爆破] 気力 22
敵の足元から炎の柱が飛び出します。



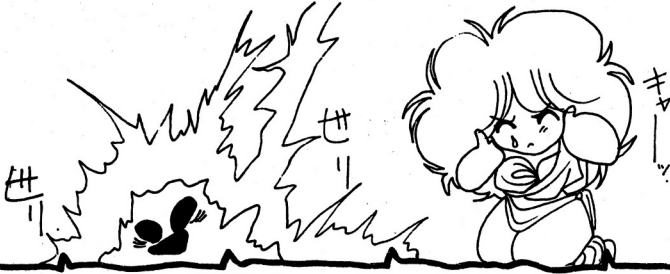
[治療] 気力 30
体力を回復させる魔法です。回復させる事で出来る体力は、その時の
シルちゃんのレベルによって変わります。また【完治】の呪文を
使えば、完全になおります。



[雷撃]

気力 20

何故か敵の頭上にカミナリが落ちます。(屋内でも落ちる。)
ビリビリと痛い攻撃呪文である。



[ファイヤーレーザー] 気力 58

4本の高熱光線が敵を襲います。
追尾能力もあるので命中率は、ばつぐんです。



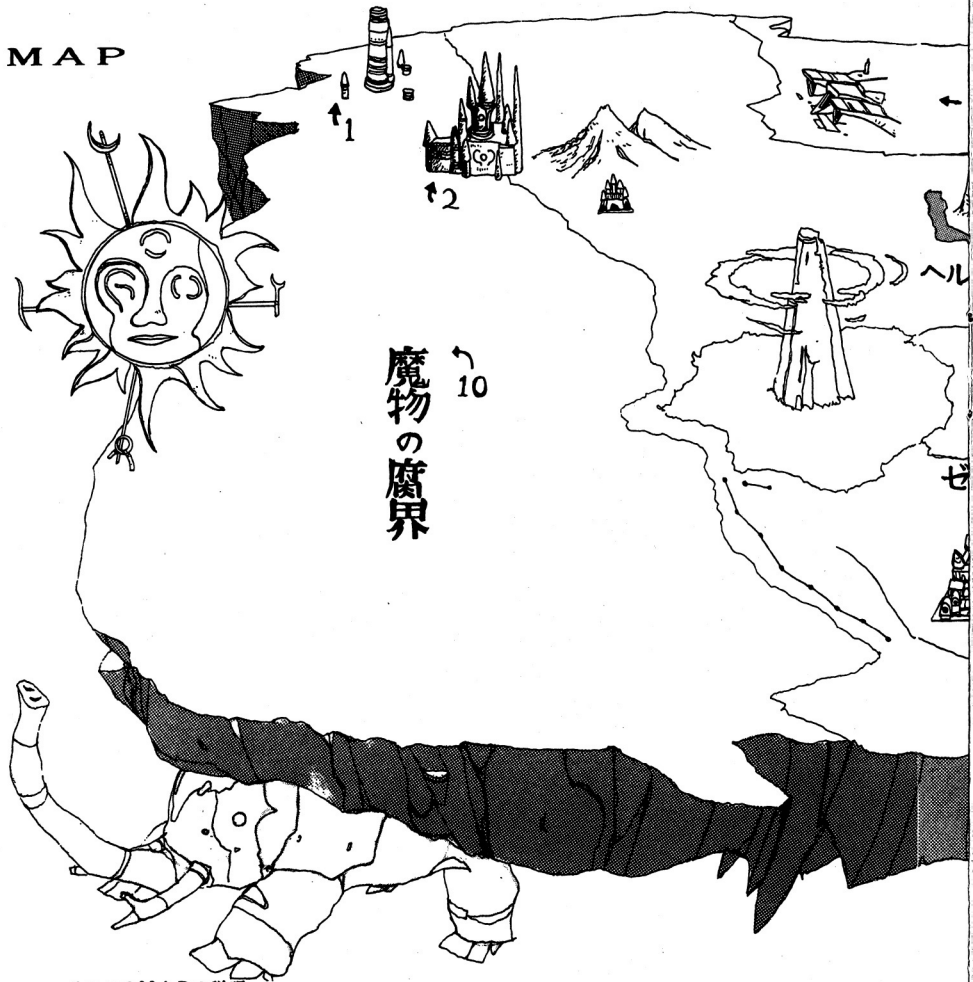
[見える見える]

気力 0

2メートルくらいの高さの所にミニ太陽が現れて照らしてくれます。
ちなみにミニ太陽は、熱くありません。



MAP



ランスのMAPの説明

この世界は、東側に位置する人間の世界と西側に位置する魔物の世界で構成されている。本来魔物が世界を制覇していたのだが、魔王が滅んだ現在、魔物の中で2つの勢力が、権力争いを起こしているので比較的人類にとって楽な時代である。この時期に団結して魔物を制圧すれば、いいのだが、あほな人類は、3つの王国で覇権争いをくりひろげている。

- [1] 悪の塔
噂では、この塔の中に入ると邪悪な心が身に付くと言われている。
- [2] ドラキュラ城
魔界の魔王の城である。しかし現在は、その王が居らず廃墟となっている。
- [3] 謎の戦艦
巨大な鉄の構造物である。遙か昔に空から落ちてきた物らしい。その周囲は、氷河で覆われている。
- [4] 古代の遺跡
最終兵器が隠されているという遺跡だが……



- [5] 浮遊都市イラービュ
誰も行った事がないので不明。
- [6] ホ・ラガの塔
謎である。
- [7] リーザスの城と城下町
ランス光を求めて一の舞台となった町である。
- [8] JAPAN
黄金の国と噂されている王国。文明が発達していたり忍者がいたり、芸者がいる国である。富士山が名譽でハラキリらしい。
- [9] トカゲ
この世界を支えている4聖獣の一匹である。
- [10] 魔物の世界
人類未到の地である。
- [11] カスタムの町
田舎の鉱山都市である。本ゲームの舞台となる。

ランス対戦成績表

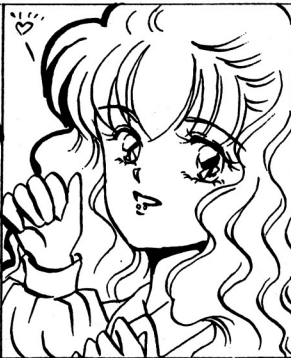
やった女の子は空欄にマルをつけて、友達に自慢しよう！

例「おれはこの女の子とHしたんだぜ。へんへん」

		
<p>シール・ブライン</p>	<p>チサ・ゴード</p>	<p>魔想 志津香</p>
		
<p>トマト・ビューレ</p>	<p>マリア・カスタード</p>	<p>ロゼ</p>
		
<p>エレノア・ラン</p>	<p>エレナ</p>	<p>ミリ・ヨークス</p>



ミル・ヨークス



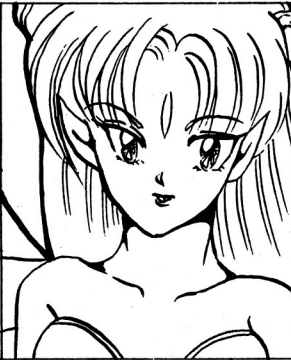
今日子



真知子



ウーロン・ネイ



悪魔



ラルガ



ウィリス



きゃんきゃん



とっこちゃん

魔法使い物語Ⅱ

作 Yukimi



つづく

ユーザー登録カードについて

パッケージと一緒に入っていた【ユーザー登録CARD】を当社まで封書で、お送り下さい。今後のゲーム作りの参考とするとともに、バージョンアップのお知らせや、新製品情報をお送りいたします。

では、よろしければ以下の質問事項にお答え下さい。

同時に、「RANCE」のモンスターデザインも募集いたします。

裏面に、おかき下さい。優秀な作品は、次回SOFTで採用させていただきます。

A：このソフトの総合的な印象は？

1. 最高
2. 良い
3. 普通
4. 少し悪い
5. 最低

B：改良したらいいと思う所（悪かった所）

1. シナリオ
2. CG
3. プログラム（操作性）
4. 音楽
5. パッケージ

C：ランスの性格について

1. 最高
2. 気に入っている。
3. まだまだ甘い（もっとやれ）
4. 少しひどい
5. 不愉快（もっとやさしく）

D：Rance 3が出たらどうしますか？

1. 絶対買う
2. もしかしたら買う
3. 雑誌を見て考える
4. たぶん買わない
5. 意地でも買わない

E：ALICE-SOFTを平均的なよそ様のHメーカーと比べてどうですか？

1. 最高
2. かなりいい
3. 普通
4. 少し落ちる
5. もっとがんばりましょう

F：シルちゃんをどうしたいですか？（ランスにどうさせたい？）

1. もっといじめろ
2. この程度でいい
3. ラブシーンをいれろ。
4. かわいがれ
5. 飽きたから別のを買う

G：このゲームの難易度は？？

1. 難しすぎる
2. 少し難しい
3. 普通です。
4. 簡単だ。
5. 楽勝すぎて暇だった

エラー発生時のサポート

• ゲーム中に、エラーが発生したら・・・

ゲームディスクが正常に動かなくなった。暴走した等おかしい事が起こりましたら、その時の状況をなるべく詳しく書いて、すべてのDISKと一緒に当社まで、お送りください。当社で調べて修復したものをお返しいたします。

必要項目（以下のことは、必ず書いて下さい。）

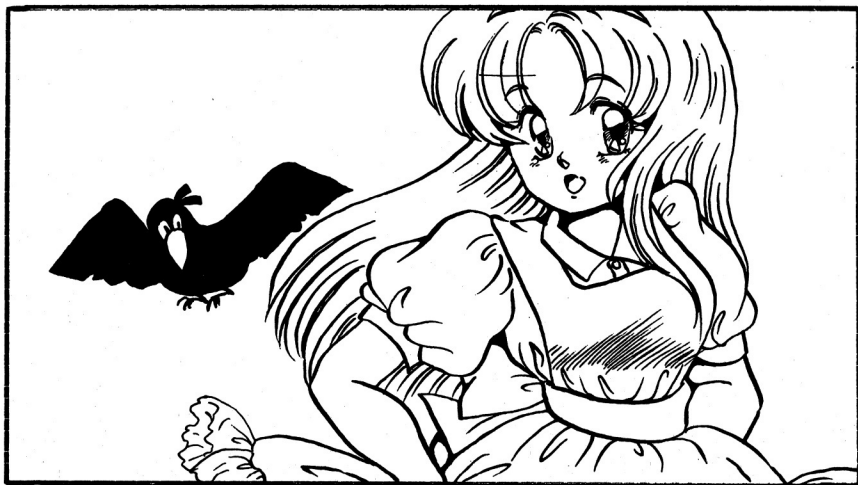
1. 使用機種（オプションがあれば、それもかいて下さい。）
2. どういう場面で、どのような事をした時に起こったか。
3. どんな状態になったか
4. 貴方の住所、氏名、電話番号

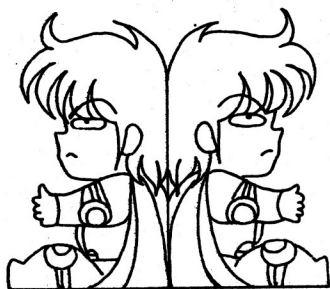
• DISKの修復

ご使用上のミス等で、DISKを壊された場合は当社にすべてのDISKと修復代として1000円をお送り下さい。DISKを修復してお返しします。

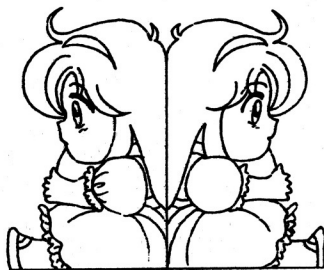
— ヒントのお申し込みについて —

ゲームが、思うように解けなくなった場合は、ヒント集をお申し込み下さい。
申し込み方法については、本ゲームDISKの「アリスの館」コマンドをご覧ください。

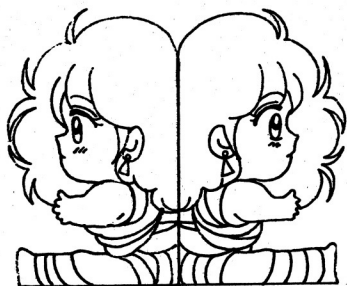




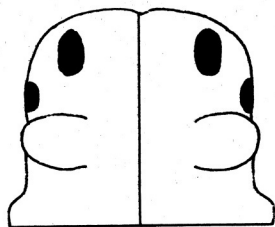
ランス



アリス



ミル



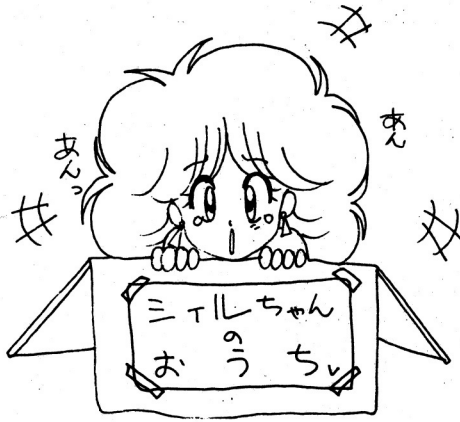
ハニー

特別巻末ろく
「ランス紙吹雪」
ユーに送ろう!!

「RANCE 2 - 反逆の少女達 -」 MANUAL

発行所 ALICE SOFT
〒634 奈良県橿原市中町200-147
TEL 07442-4-7855
編集 ALICE SOFT 企画室
印刷 昭英印刷株式会社

1990年 5月 15日 第一版発行
Copyright (c) ALICE SOFT



ALICE SOFT
アリスソフト

〒634 奈良県橿原市中町200-147

Tel.07442-4-7855