

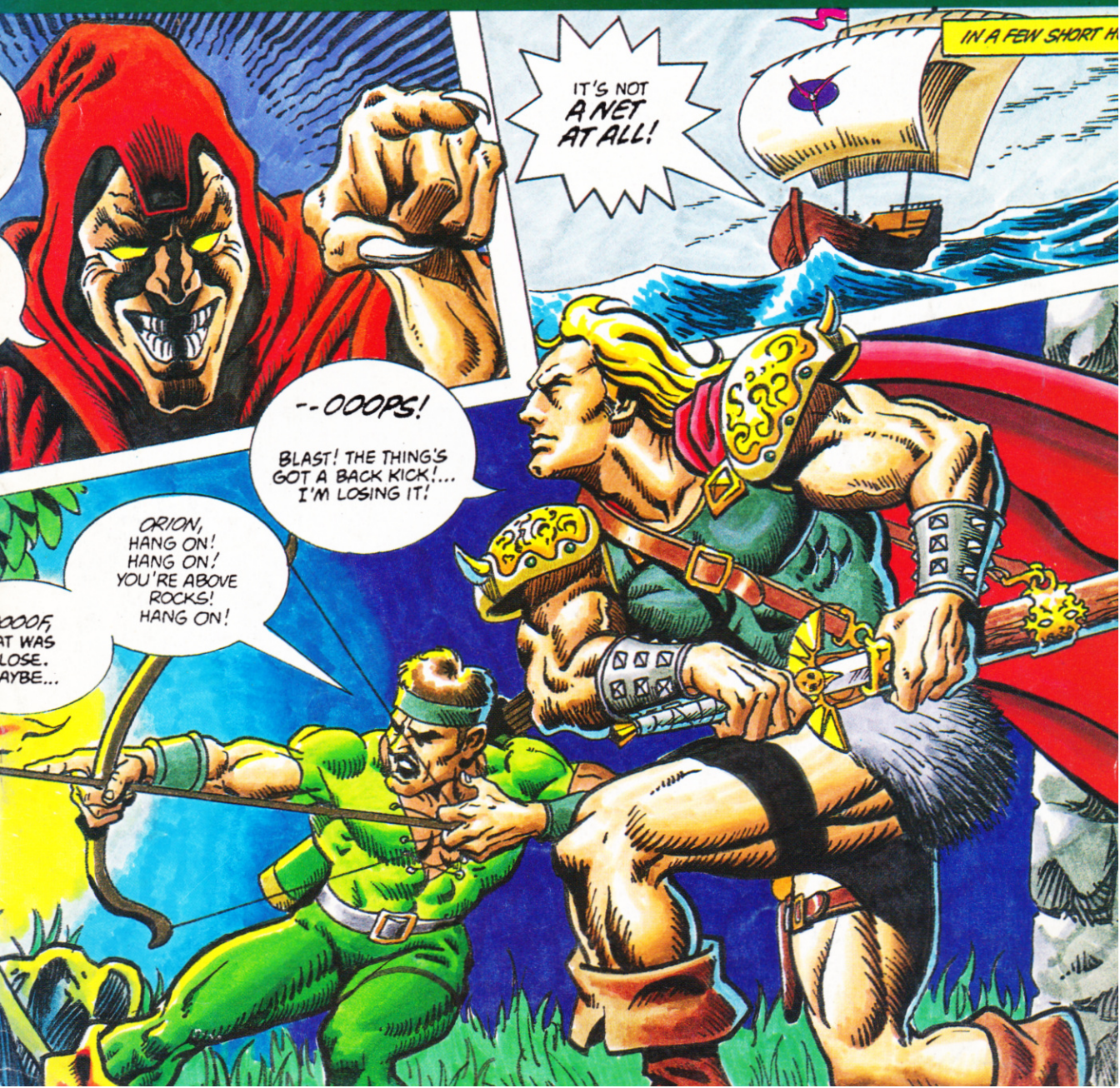
TUNNELS & TROLLS

ROLE-PLAYING GAME

Crusaders of Khazan

トンネルズ&トロールズ

アイテムカタログ



MAIDEN VOYAGE

今回の付録は、『T&T』に出てくる武器、防具、そしてアイテム類のカタログをメインにお届けしよう。町のショップではいろんなものを売っているが、たいていのものはアイテムを装備するにあたって、装備可能なキャラクターの職業や能力値など、さまざまな制限が課せられている。買って実際に装備するまで、そのキャラクターに装備できるものなのかどうかわからない。アイテム鑑定を受ければこうした問題は一発で解決するが、それとても、いくばくかのムダなおカネを費やさなければならないのだ。

そんな余計な時間とおカネを節約するのに、このアイテムカタログを活用してほしい。これさえあれば、アイテムを装備するのに必要な条件がひと目でわかるようになっているのだ。ただしここで掲載したものは、あくまで町のショップで売っているものだけに限っている。クエストクリア後にももらえるアイテムなどは省略しているので、ご了承ください。

というわけで、カタログに入る前に、フォロン島の浮かぶ海を処女航海してみよう。ここには7つの島が点在している。どれもクセのある島ばかりだ。

Isle of Thorn

フォロン島の北西に位置する、もっとも近い島だ。島全体はトゲだらけのアカシアという植物に覆われていて、文字どおりの「トゲの島」なのだ。近辺の波は穏やかで、難なく島に上陸できるが、廃墟と化した町、アンセリオスには、十分な注意を払ってから入ろう。

この町は Demon Ape という名のモ

ンスターが巣くっていて、住民を見つけることはなかなか難しい。町の広場の奥に見える寺院に1歩足を踏み入れると、何かが待っているはずなのだが……。



島は刺のあるアカシアに覆われ、なぜ海路で刺(Horn)と呼ばれるかが判る。地図には人が住むと書かれているが、実際ここには跡地は一つも見えない。敵の向こうに町の白い壁が見えて来る。建物は今にも倒れそう。廃化した建物には誰も居らず廃墟のようだ。町の門が壁でふさがっている。中に入るか?

★トゲに刺されると痛い!! しかも歩きづらい。なんて嘆いていたら、冒険なんてできないぜ。



WEAPON

冒険者の装備に欠かせないのが、ウェポンだ。どんなにレベルが高くて、いい武器を持っていなければ何の意味もない。ある程度の資金がたまったりレベルアップしたら、ぜひとも武器

を買い替えるようにしよう。キャラクターのレベルが上がっていくように、武器もどんどんグレードアップしなければダメなのである。

ウェポンには片手武器と両手武器、飛び道具の3種類があるが、ここでは片手武器と両手武器の2種類に分類した。どの武器にも、装備するのに必要な能力値やキャラクターの制限があり、誰でも装備できるとは限らないので注意。



片手武器

名 前	攻撃力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Sling	2D6+0	3	5	5	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Poniard	2D6+0	1	3	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Billyclub	2D6+0	2	1	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Javelin	2D6+0	5	7	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Chakram	2D6+0	4	14	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Set of Quarrels	0D6+0	0	0	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Club	3D6+0	5	2	15	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Dirk	2D6+1	1	4	18	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Quiver of Arrows	0D6+0	0	0	20	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Jambiya	2D6+3	2	8	21	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Whip	2D6+0	9	18	25	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Spear	3D6+2	8	8	25	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Sax	2D6+5	7	10	30	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Short Sword	3D6+0	7	3	35	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Saber	3D6+2	8	6	45	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female

※ウェポンの攻撃力は固定値ではなく、ここに掲載した計算式に基づくものとなっている。いつでも同じ攻撃力とは限らないので注意しよう。ちなみに2D6+1の場合

名前	攻撃力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Scimitar	4D6+0	10	11	60	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Trident	4D6+3	10	10	60	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Heavy Selfbow	5D6+0	20	16	60	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Flail	4D6+0	18	14	65	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Broad Sword	3D6+4	15	10	70	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Francisca	3D6+2	9	5	70	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Magic Wand	2D6+0	0	0	70	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Wizard/Male/Female
Medium Selfbow	3D6+3	14	15	70	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Falchion	4D6+4	12	13	75	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Pilum	5D6+0	12	8	75	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Rapier	3D6+4	10	14	80	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
War Hammer	5D6+1	16	3	85	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Hand-and-a-half Sword	5D6+0	16	12	90	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Broad Axe	4D6+0	16	8	100	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Staff	2D6+0	0	0	100	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Wizard/Male/Female
Regular Longbow	4D6+3	15	15	100	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Heavy Mace	5D6+2	17	3	120	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Morningstar	5D6+0	17	11	140	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Heavy Longbow	5D6+3	20	16	175	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female

だと、6面体ダイス(サイコロ)を2回振って、それに修正値1が加わったものが攻撃力となる。要するに確率の問題なのだ。なお、価格の単位はすべてゴールド。

両手武器

名 前	攻撃力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Quarterstaff	2D6+0	2	8	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Wizard/Male/Female
Light Selfbow	2D6+2	10	15	35	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
War Scythe	4D6+2	11	7	80	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Great Axe	5D6+3	20	10	110	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Two-handed Broadsword	5D6+2	17	14	110	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Great Sword	6D6+0	21	18	120	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Shamsheer	5D6+3	17	15	120	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Billhook	4D6+0	14	8	120	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Light Crossbow	4D6+0	12	10	120	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Flamberge	6D6+1	21	18	125	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Bec de Corbin	6D6+0	18	10	125	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Double-bladed Broadaxe	6D6+3	21	10	140	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Pike	6D6+0	15	12	160	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Poleaxe	7D6+0	14	13	210	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Crossbow	5D6+0	15	10	250	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female
Arbalest	6D6+3	17	10	400	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/ Rogue/Male/Female



ARMOR

アーマーは、キャラクターの体を防御してくれるもので、ステータス画面にある Hits Taken の数値と密接な関係がある。いかに ST (体力度) の高いキャラ

クターでも、アーマーを装備しなければ裸も同然。ウェポンと同時に、アーマーもグレードアップするのが、賢い冒険者といえる。体は大切にしてい

名前	攻撃力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Leather Jerkin	1	1	0	15	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Leather Armor	6	2	0	60	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Ring-and-plate Armor	7	4	0	100	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Back-and-breast	5	3	0	200	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Mail Armor	11	12	0	300	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Lamellar Armor	10	5	0	400	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Plate Armor	14	11	0	500	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Male/Female

...ONEPOINTADVICE...



両手武器も持つより
片手武器も2つ持つ
方がい場合も...



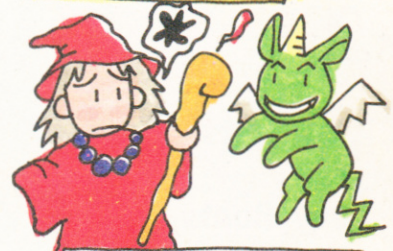
季節とか月とか曜日
には気をつけようね



夜の12時を過ぎたら
食事タイムおん



弓も買ったときは必ず
矢も一緒に買おうね



戦闘のときは魔法使いの
残りCONに注意しよう

SHIELD

アーマーと同様に、キャラクターの体を守ってくれるのがシールド。キャラクターの防御力を高めるために、なるべく装備することをおすすめる。ただしシールドを装備してしまうと、両手武器が使えなくなってしまうことを考慮に入れてほしい。

名 前	攻撃力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Buckler	3	1	1	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Target Shield	4	5	1	35	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Spiked Shield	4	5	5	90	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female
Tower Shield	6	6	1	100	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female

HELMET

アーマーがキャラクターの体を守るのに対し、ヘルメットは頭部を守ってくれるもの。これは、必ず装備しなければならないものではないが、価格もそんなに高くないし、購入しておいてソンはないだろう。もちろん、おカネに余裕があったらの話だが、とにかくにも、防具類にはおカネをケチらないように。

名 前	防御力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Steel Cap	1	1	0	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Full Helm	3	1	0	20	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Male/Female

SANDALS

アーマー、シールド、ヘルメットときたら、当然足とも何らかの装備で固めるべきだ。サンダルやブーツを装備して、初めて完全防備といえるのである。こちらも値段は安いうえ、STやDEXの制限はないので、ぜひとも買っておいてほしい。サンダル類は武器屋やクラクターではなく、雑貨屋で売っているのだ。

名 前	防御力	必要 ST	必要 DEX	価格	装備可能キャラクター
Sandals	1	0	0	2	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Light Boots	2	0	0	6	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female
Heavy Boots	4	0	0	10	Human/Dwarf/Elf/Hobbit/Warrior/Rogue/Wizard/Male/Female



POTION

ウェポンやアーマーなどと同じくらいに、冒険に必要なのがポーション。全部で21種類のポーションがあるが、どれもこれものが役に立つものばかり。だがポーションには本物とにせものがあり、アイテム鑑定を受けないと真偽がわからない。要注意。

名 前	価 格	本物の効果	にせものの効果
Bloodroot Syrup	50	これを飲んだキャラクターのSTを1時間の間、2倍にする薬。	飲んだキャラクターのSTが、1時間の間、2分の1になってしまう。
Oil of Spotted Cranebill	50	これを飲んだキャラクターのDEXを、1時間の間、2倍にする薬。	飲んだキャラクターのDEXが1時間の間、2分の1になってしまう。
Hearts-ease	50	これを飲んだキャラクターのCONを、3ポイント増やす薬。	飲んだキャラクターのCONが、1から6ポイント減ってしまう。
Red Eyebright	100	この薬を飲むと、1時間だけ暗闇でも物が見えるようになる。	飲んだキャラクターは、1時間の間、目が見えなくなってしまう。
Fireweed Tea	100	1ターンの間、火の攻撃(魔法以外)から身を守るありがたい薬。	1ターンの間、火の攻撃(魔法以外)で、2倍のダメージを受ける。
Stoneroot Syrup	10~100	CONが5ポイント増える。ただし種族によって効果は多少異なる。	飲んだキャラクターのCONが、種族によって5~10ポイント減る。
Spring Tonic	100~110	飲んだキャラクターのCONが50ポイントまでランダムに回復する。	CONが10ポイント減り、STとSPDも1日の間だけ2分の1になる。
Warrior Juice	200	戦士のCONとSTが2倍になり、盗賊と魔法使いが戦士に変身する。	戦士のCONとSTが2分の1になり、盗賊と魔法使いは戦士に変身。
Jasmine Goldenseal	25~200	飲んだキャラクターの飛び道具の命中率が1時間の間、アップする。	飲んだキャラクターは、1時間の間、目が見えなくなってしまう。
Sweetroot Milk	200~220	毒の治療をする。毒に侵されたキャラクターに飲ませるべし。	ケガをしたキャラクターが飲むと回復に2倍の時間がかかる。
Tincture of Tansy	200~220	病気にかったキャラクターに飲ませると、病気が全快する薬。	飲んだキャラクターの病気が治りにくくなってしまう。
Hellbore Syrup	25~250	STが6時間だけ10ポイント増加。が、その後1日は2分の1に減る。	飲んだキャラクターのSTが6時間の間、10ポイント減ってしまう。
Celandine Ointment	25~250	飲んだキャラクターのCHRを、1日の間、10ポイント増やす薬。	飲んだキャラクターのCHRが、1日の間、10ポイント減ってしまう。
Salve of Truesight	300	これを飲むと、1時間の間、普通だと見えない扉や敵を発見できる。	1時間の間盲目になるか、しんきろうの魔法にかかりやすくなる。
Gilead and Clove Tea	300~330	飲んだキャラクターの毒を治療し、CONを1から6ポイント治す。	ケガをしたキャラクターが飲むと、回復に2倍の時間がかかる。
Witch Hazel and Rue Tea	400~440	キャラクターにかけられた能力値への呪いを解く薬なのだ。	これを飲むと、キャラクターにかけられていた呪いが重くなる。
Tincture of Pennyroyal	50~500	これを飲んだキャラクターは、LKが1時間の間、2倍になる。	飲んだキャラクターのLKが、1時間の間、2分の1になってしまう。
Aloe Ointment	100~500	これを飲むと、ケガが通常の2倍のスピードで回復する。	ケガをしたキャラクターが飲むと回復に2倍の時間がかかる。
Pennyroyal Root Powder	50~1000	これを飲んだキャラクターは、LKが1時間の間、2倍になる。	飲んだキャラクターのLKが、1時間の間、2分の1になってしまう。
Essence of Blackpool	1000~1100	死んでしまったキャラクターでも死後1時間以内なら生き返る。	死んだキャラクターに飲ませるとそいつがゾンビになってしまう。
Damiana Juice	50~5000	飲んだキャラクターのCHRを、1時間の間、2倍にする薬。	これを飲んだキャラクターはCHRが1時間の間、2分の1になる。

OTHER ITEMS

町の雑貨屋やウィザードギルドで売っているアイテム群。ウェポンやアーマーだけで冒険ができると考えてはいけない。こうした小物類も、冒険者にとっては必携なのを忘れずに。

名 前	価 格	効 果
Torch	1SP	普通のたいまつ。火の武器としても使うことができる。
Oil Lantern	25	たいまつより長持ち。油はOilskin(10ゴールド)で補給する。
Sisal Rope	1	麻でできたロープ。冒険者には何かと便利なアイテムだ。
Fine Silk Rope	10	Sisal ropeよりも丈夫な絹のロープ。数本持っておくべし。
Funny Once Gem	2000~11000	ウィザードギルドで売っている、死者を復活させるアイテム。

POISON

ポイズンといっても飲むものではなく、武器に塗ってモンスターへの攻撃力を高めてくれるものだ。ポイズンの多くは、ログハウス(盗賊の家)で塗布サービスを受けることができるが、ところによっては雑貨屋などでも購入可能。武器の威力を高めてくれる、ありがたいものなのだ。だが、どのモンスターにもポイズンは有効ではなく、ときには効果のない場合もあるかも。

名 前	価 格	効 果
Curare	100	武器に塗ると威力が2倍になる薬。3回使うことができる。
Hellfire Juice	200	同じく武器に塗ると威力が1.5倍になる。3回使用可能。
Dragon's Venom	1000	値段は少々高いが武器の威力が4倍になる。3回使用可能。

TREASURE

ゲームを進めていくと、宝石や財宝のたぐいを手に入れるときがある。下に挙げたものがそうなのだが、これらのものはフツウのアイテムのように、何かの役に立ってくれる性格のものではない。宝石屋で売り払って、パーティーの軍資金にするしかないのだ。でもおカネが入るとウレシイ。

Jewelry
Gems
Sapphire
Topaz
Pearl
Garnet
Diamond
Emerald

Ruby
Aquamarine
Jeweled Hunting Horn
Crown
Necklace
Whitegold Ring
Silverfish Drinking Bowl
Silverfiligreed Jewelry

Jeweled Scepter
Tiara of Silver & Gems
Silver Platter
Black Pearl Strand
Gold Piece
Silver Piece
Copper Piece
Whitegold Piece

CALENDAR

プレー中は常に、今が何月何日の何曜日なのか、注意するように。ちなみにMarketdayはフードが安くなり、Fastdayはフードを売ってくれないのだ。なお12月のあとに、“The Unraeth”と名付けられた、不運な5日間があることを忘れないでほしい。

Mistmon 1月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Brittleice 2月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Windmon 3月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Gunther 4月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Sweetbriar 5月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Greenling 6月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
					1	2
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Frogsong 7月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

Sunmon 8月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Southflingt 9月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Harvestmon 10月

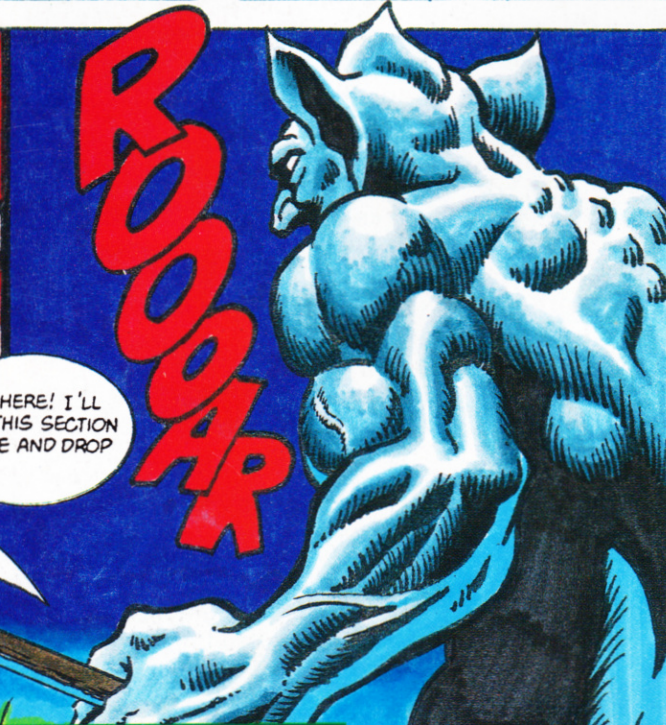
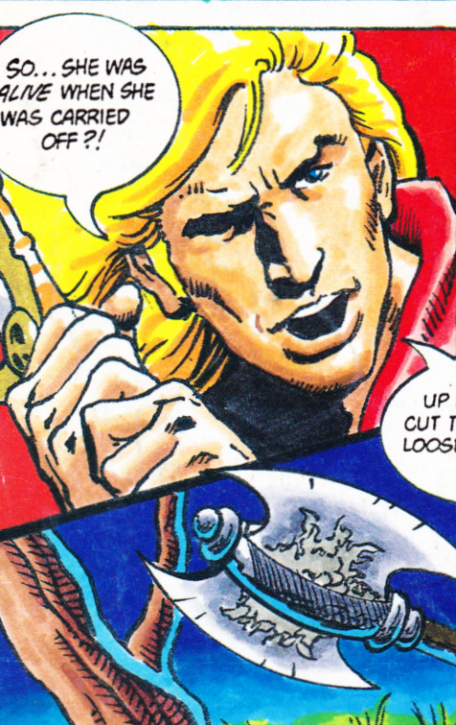
Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Ghostmoon 11月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Stormlight 12月

Fa	0	T	Fr	H	Fe	M
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



トンネルズ&トロールズ — アイテムカタログ —

LOGIN 8号特別付録 平成2年4月20日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行)
第9巻 第8号 通巻105号 Printed in Japan